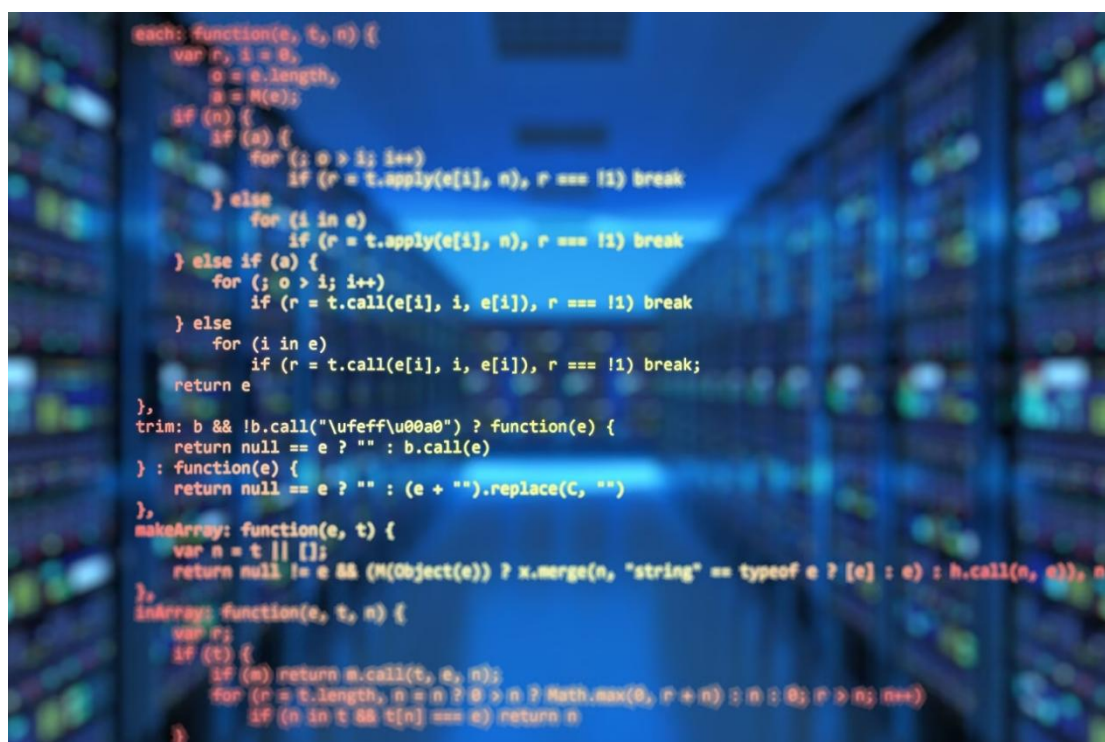


会编程的产品经理才是好产品？

关于这个问题各有各的看法，这个话题本来就有争议性，不能以偏概全；通过了解编程的基本原理，知道产品背后的程序逻辑是如何处理的，这可能就是学习编程的意义所在。但是不会编程的产品就不是好产品？



一. 产品经理为什么要学编程

关于这个问题各有各的看法，这个话题本来就有争议性，不能以偏概全；通过了解编程的基本原理，知道产品背后的程序逻辑是如何处理的，这可能就是学习编程的意义所在。深入理解技术作为一个产品经理，了解并熟悉技术方面的知识可以帮助你更好地与开发团队沟通。通过学习编程，你能够更好地理解技术实现的可能性、限制和挑战，从而更好地协调和管理项目。

原型设计和快速迭代：学习编程可以使产品经理能够更自主地进行原型设计和快速迭代。通过编写简单的代码，你能够快速验证核心功能和用户界面的可行性，并及时获取反馈，从而提高产品交付的效率和质量。

数据分析与决策支持：编程技能使产品经理能够更好地处理和分析数据，从而做出更明智的决策。通过编写脚本或使用数据分析工具，你可以更好地理解用户行为、产品性能和市场趋势，从而优化产品策略和改进用户体验。

二. 主流编程语言简单介绍

编程语言就是程序设计人员与计算机进行交互的指令集，在计算机中任何逻辑和表达都可以通过编程语言来实现。一些特定的系统平台会选择特定的编程语言来实现，同一个系统平台也可以通过两种或两种以上的混合编程语言来实现。

C 语言：

C 语言的出现开启了现代编程语言发展的序幕。面向过程的语言。

（编程语言中的“电灯泡”）

Java 语言：

跨平台、通用性和安全性。一门面向对象的语言，相对于 C 语言，灵活性更高。

PHP (Hypertext Preprocessor) :

一种开源脚本语言，通常以文本形式被保存，只有在调用时进行解释和编译。相比前两个相比前两个语言，更轻量化和灵活，主要运用于 Web 开发领域。

其他：

JavaScript、C++、Python、Ruby 等

三. 编程语言中的数据类型简介

1. 整数——“整型”——int
2. 文本——“字符型”—— string/char/NSString
3. 小数——“浮点型”——float/double
4. 非判断——“布尔型”——boolean/bool (true/false)
5. 数据类型之间的转换
6. 数据拼接

四. 编程语言中的逻辑结构

1. 条件判断 “if else”
2. 条件选择 “switch case”
3. 循环操作 “while/do while”

五. 数据的组织方式：数据结构

数据结构是计算机存储和组织数据的一种方式，是按一定规则进行组织的数据的集合。

1. 数组：同一数据类型的集合；具有相同数据类型的数据元素组成的集合。

2. 栈：汉诺塔结构，又可以叫做堆栈，是一种满足一定规则的数据结构，这种规则通常叫做“后进先出”。

3. 队列：排队的艺术；队列在结构上分为队头和队尾，只能在队头执行出队操作，在队尾执行入队操作。“先进先出”规则。

4. 树：长在树上的数据；树状结构上的元素往往叫做一个节点。每个树状结构都有一个“根节点”，从“根节点”可以延伸出“枝干节点”，末端的节点被称为“叶子节点”。

六. 程序的定义

程序是指按照一定的规则和顺序的任务执行过程，是一套指令集合。

程序 = 数据结构 + 算法

七. 程序的最小执行单元

程序的最小执行单元被称为函数或者方法。函数是完成一项具体任务的独立模块，函数的组成包括输入、输出及函数内部的处理流程。

对技术感兴趣的小伙伴请自行上网学习哦，技多不压身，多一门手艺不被淘汰的概率就会大一些。